



**TÍTULO:** Bingo de la amistad

**TEMA:** Amistad

**BREVE DESCRIPCIÓN:** Aprender a conocerse jugando

**OBJETIVOS:** Expresión oral y escrita, comprensión oral y escrita

**TEMPORALIZACIÓN:** 1h30

**VALORACIÓN:** Positiva. A emplear con alumnos de 4è y más

---

### ACTIVIDADES DE PRESENTACIÓN

Objetivos:           - Romper el hielo del primer día y mostrar confianza y seguridad.  
                          - Poner a prueba la capacidad de retención visual y memorística.  
                          -Que todos participen y disfruten.

Desarrollo:

#### 1. MI NOMBRE + SALUDO PERSONAL

Duración: 10 minutos.

Opciones: Se puede practicar al comienzo de cada clase, durante una o dos semanas seguidas. (Es un modo de captar su atención evitando pronunciar las palabras: *silencio, callad, empezamos cuando estéis preparados,...*)

Consiste en que cada uno de los niños/as diga su nombre acompañado de un gesto, frase y/o saludo con el que se identifiquen o que se inventen. (Por ejemplo, saltar a la pata coja tapándonos la nariz...). El resto del grupo lo repetimos y así con cada uno.

Una vez que todos se han presentado, los monitores comenzarán a decir nombres de aquellos niños/as cuyo gesto han podido memorizar y éstos tendrán que salir, a su vez, diciendo el nombre (acompañado del gesto) de otro compañero. Se deberá intentar no repetir.

#### 2. BINGO DE LA AMISTAD

Duración: 60 minutos.

Se distribuyen fotocopias que contienen la información siguiente:

**M<sup>a</sup> Carmen Benlloch**  
**Lycée Larvoisier**  
**Collège Queneau**



Alguien que no le guste el chocolate	Que tenga los ojos azules	Que sepa hablar la lengua de otro país	Que haya ido al cine la última semana
Que te pueda decir qué es un bisturí	Que no tenga hermanos	Que lleve un reloj digital	Que le guste tu cantante preferido
Que no tenga Internet en casa	Que sepa hacer trencitas	Que haya viajado en avión	Que sepa hacer el pino
Que viva en un pueblo diferente del tuyo	Que sepa jugar al ajedrez	Que le gusten los animales	Que te diga un secreto

Cada uno de ellos debe dirigirse a otra persona y hacerle las preguntas pertinentes.

El juego finaliza en el momento en que uno de los participantes consiga rellenar todas (o casi todas) las casillas del bingo.