

TITULO: Mortadelo y Filemón
TEMA: Cómic
BREVE DESCRIPCIÓN: Desarrollo de la creatividad en ELE
OBJETIVO/S: Expresión oral y escrita. Comprensión oral
TEMPORALIZACION: 30 minutos
VALORACION: Positiva. A emplear con alumnos de 2è y más
www.mortadeloyfilemon.com



Los disfraces de Mortadela

Objetivo: Adivinar de que se ha disfrazado esta vez nuestro amigo Mortadelo.

Reglas del juego:

El profesor divide la clase en dos grupos de igual número de participantes, a los que les entregará una hoja con un vocabulario y unas preguntas clave.

A continuación escogerá a un miembro de un grupo y le dará una tarjeta en la que aparece Mortadelo disfrazado. (O bien, le sugiere un disfraz).

El grupo 1 hará una pregunta al alumno seleccionado utilizando el vocabulario y las preguntas claves de la hoja. Y después el grupo 2 realizará su pregunta.

Cada disfraz vale 25 puntos y por cada pregunta efectuada se descontarán 5 puntos.

Una vez adivinado el disfraz, el profesor seleccionará a un alumno del grupo contrario para que responda a las preguntas.

Ganará el equipo que más puntos haya conseguido.

Vocabulario

Prendas de vestir: casco, mocasines, gorro, traje de luces, delantal, bombachos, chistera, kimono, gorro, manoleínas, montera, botines, camisa, mono, chaleco, alpargatas, pajarita, pantalón, falda, camiseta, blusa, gorra, casquete, botas, zapatos de tacón, chaquetilla, boina, capa, chaqueta, turbante, cinturón, bata, corbata, zapatos, bufanda, guantes.

Utensilios y otros objetos: mazo, yunque, llave inglesa, muela, ladrillo, pipa, alicates, cuchillo, cemento, espátula, pistola, sartén, extintor, bayeta, manguera...

Preguntas clave

¿Lleva casco?
¿Usa sombrero?
¿Lleva pantalón largo?
¿Lleva zapatos?
¿Utiliza un extintor?
¿Usa alicates?
¿Utiliza ladrillos?